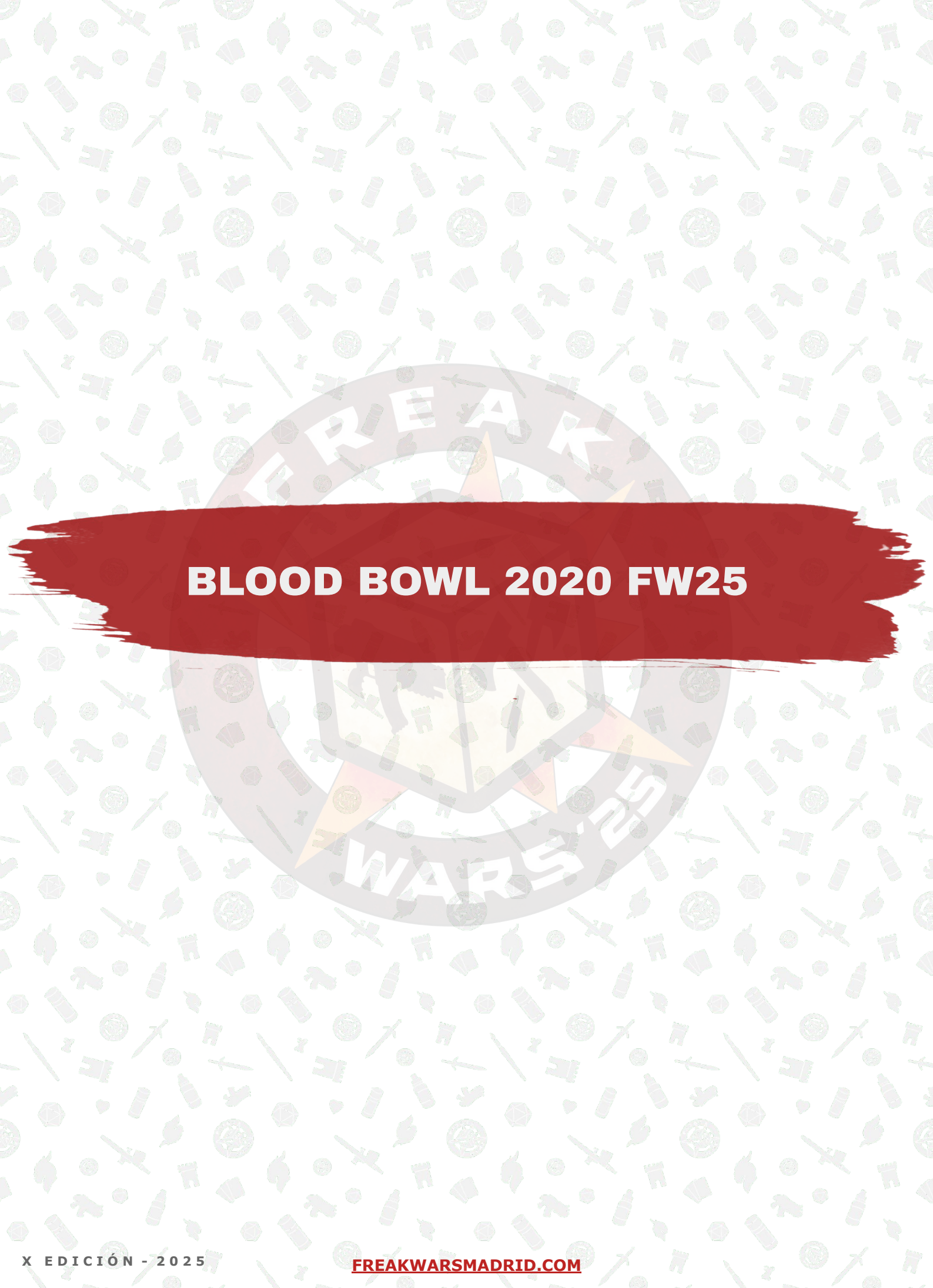




BLOOD BOWL 2020 FW25



ÍNDICE

3

PATROCINADORES

Marcas patrocinadoras del torneo

4

LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Dónde se realiza el evento

5

BASES DEL TORNEO

Información sobre el torneo

6 INFORMACIÓN GENERAL

7 FORMATO

10 INSCRIPCIONES

11 LISTAS

13 PARTIDAS

16 MINIATURAS

17 ACLARACIONES Y REGLAS DE LA CASA

18 PREMIOS

19

NORMATIVAS GENERALES

Información importante a cumplir

20 INFORMACIÓN GENERAL

21 FORMATO

22 INSCRIPCIONES

24

COMIDAS

Información sobre comida y menús

Última revisión del dossier
FECHA



PATROCINADORES Y COLABORADORES

SUPPLIES FOR YOUR GAMES.



JMODELS



PINGUINOLASER.COM



LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Freak Wars se ha estado realizando durante los 3 últimos años en el **Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de la Ciudad de Madrid**. Pero este año, este recinto se somete a unas obras de mejora y hemos tenido que buscar una alternativa para hacer posible el evento.

Por ello, Freak Wars se realizará en el **centro de innovación La Nave**. En este recinto se realizan eventos sobre innovación y emprendimiento apoyados por la Ciudad de Madrid. Está **bien comunicado por carretera (M-40), metro, autobús y tren**. Además, esta ubicación está junto a una zona residencial y amplias zonas de aparcamiento así como varios restaurantes y cafeterías cercanas. No obstante, este año contaremos con un servicio de **Foodtrucks** en el propio evento, así como el **Freak Garden**, una zona para estar tomando algo con los amigos y colegas del hobby.

La Nave se reparte en varias áreas y salas, a destacar la **nave central** con una amplia zona donde irán los stands comerciales e ilustradores, además de varias salas distribuidas las cuales destaca el **magnífico auditorio** muy bien equipado, donde se realizarán las ceremonias de entrega de premios de los concursos, el concurso de cosplay y las ponencias más relevantes. Asimismo, hemos querido ampliar la instalación por medio de una amplia carpa climatizada para albergar los torneos.

Dirección: [C. Cifuentes, 5, Villaverde, 28021 \(Madrid\)](#)





BASES DEL TORNEO



BASES DEL TORNEO INFORMACIÓN GENERAL

¡BIENVENIDO/A!

Tenemos el placer de presentar el **TORNEO BLOOD BOWL 2020 FW25** realizado en el marco de **Freak Wars**. Estamos seguros que el torneo te va a gustar y estaremos encantados de que formes parte del evento.

En las siguientes páginas podrás encontrar toda la información específica y general del torneo.

También hemos preparado un resumen rápido para que tengas la información más relevante de un plumazo, pero recuerda leerla de forma detallada:

- ▶ **DIA:** 27-09-2025
- ▶ **HORA DE INICIO:** 09:30
- ▶ **HORA DE FIN:** 17:30
- ▶ **PRECIO:** 12€
- ▶ **NÚMERO DE PLAZAS:** 40
- ▶ **FECHA ENTREGA DE ROSTERS:** 21-09-2025
- ▶ **CORREO PARA DUDAS:** BLOODBOWL@FREAKWARSMADRID.COM

Recuerda que, además de adquirir la participación al evento, los jugadores deben **comprar la entrada para los dos días del evento**. Todo se hace desde la misma web como en años anteriores. No son nominales por lo que la misma persona que hace la inscripción del equipo puede adquirir todas las entradas.



- ▶ **• REGLAS DEL TORNEO:** El reglamento que se usará para este torneo será el nuevo reglamento Season 2 (BB2020) con sus complementos (Equipos de Leyenda, Revistas Spike, White Dwarf, Death Zone, FAQs), además de el equipo Slann readaptado por la NAF para el nuevo reglamento. Se irán incluyendo otros documentos nuevos que vayan apareciendo, a discreción de la organización según vaya acercándose la fecha del torneo, aunque cualquier documento de FAQ se incluirá directamente, ya que no son nuevas reglas, sino aclaraciones de las ya existentes.
- ▶ **• FORMATO DEL TORNEO:** El formato del torneo será BB202 Suizo de 3 rondas tipo Resurrección sin final. Esto quiere decir que los jugadores ni se lesionan, ni ganan experiencia de cara a la siguiente ronda, pero aún así podrás divertirte partiendo piernas y cráneos.
- ▶ **• CLASIFICACIÓN FINAL:** Los jugadores quedarán clasificados de acuerdo a los puntos obtenidos durante las 3 rondas, y que se gestionará a través de la página [BBTOURNAMENTS](#)
- ▶
 - Victoria: 7 puntos
 - Empate: 3 puntos
 - Derrota: 0 puntos
 - Conceder: -10 puntos
- ▶ En caso de empates, se usarán los siguientes factores de desempate en el siguiente orden:
- ▶
 - 1º- Puntos de Torneo.
 - 2º- Puntos de los rivales a los que te has enfrentado.
 - 3º- Diferencia de Touchdowns (TDF-TDC).
 - 4º- Diferencia de Bajas (BF-BC).
 - 5º- Touchdowns Marcados.
 - 6º- Bajas Causadas.
- ▶ **• HERIDAS Y BAJAS:** Todas las heridas sufridas por cualquier motivo (placajes, faltas, esquivas, etc...) durante los partidos contarán para el número total de bajas y desaparecerán al final de cada encuentro. Los equipos Nigrománticos, No Muertos y Nurgle podrán levantar zombis de la manera habitual, solo utilizables en el partido en cuestión.
- ▶ **• ARBITRAJE:** La duración de los partidos será máximo de una hora, pudiendo la organización dar algún tiempo extra según la situación, las circunstancias y si lo cree oportuno, pero no siendo la norma general. Queda a disposición de los jugadores jugar con la regla de los cuatro minutos siempre y cuando haya pasado hora y cuarto desde la hora de inicio de la ronda prevista y no se haya terminado la primera parte (con que quiera uno basta). Los árbitros serán jueces en el caso de que no se respeten los tiempos y comienzos de partido, pudiendo penalizar al jugador con algún castigo bajo su criterio.

**HORARIOS**

- ▶ 09:00 - 09:30 > Entrada al recinto con "Entrada de Torneo"
- ▶ 09:30 - 11:45 > Primera Ronda
- ▶ 11:45 - 14:00 > Segunda Ronda
- ▶ 14:00 - 15:00 > Pausa para comer
- ▶ 15:00 - 17:15 > Tercera Ronda y entrega de premios al finalizar.

- No se podrá acceder a la zona comercial hasta las 10:00 que es el horario de apertura al público general a menos que se adquiriera la entrada especial que da acceso a las 9:00, en cuyo caso el jugador entrará a las 9:00 con el resto de personas con esa entrada y será su responsabilidad estar en su mesa de juego correspondiente a las 9:30.

- El torneo tendrá lugar en la LA CARPA DE TORNEOS.

- Toda aquella persona que llegue a su mesa 5 minutos después de que se marque el inicio de la ronda, automáticamente perderá el sorteo de balón y elegirá si su rival es quien comienza recibiendo la patada inicial. Si la persona llega pasados 10 minutos desde el inicio de ronda, comenzará el partido con 1 TD en su contra. Si la persona llegara pasado más de 15 minutos desde el inicio de la ronda se considerará que ha concedido el partido (2-0).

- Todos los partidos deberán finalizarse en cuanto los comisarios anuncien que la ronda ha terminado. Los que tengan una jugada que pueda CLARA y RÁPIDAMENTE convertirse en TD (esto es, en ese turno o el siguiente, no más) deberán darse toda la prisa posible en realizarla, haciendo los movimientos y tiradas estrictamente imprescindibles para conseguirlo. Para evitar tener que cerrar un partido se recomienda a los jugadores que sean rápidos en sus turnos o que utilicen la "vieja" regla de los 4 minutos para cada turno (que podrá ser utilizada si uno de los jugadores lo pide). Se avisará del tiempo que queda por ronda con avisos de 1 hora, 30 minutos, 10 minutos, 5 minutos y cierre de ronda. En este momento los comisarios comenzarán a cerrar partidos desde la mesa final hacia las primeras mesas; en el momento que un comisario cierre un partido esta decisión es irrevocable y se apuntará en el acta el resultado en el momento del cierre de ese partido. En caso de que a una misma persona se le tenga que cortar más de un partido de esta forma, los comisarios podrán decidir la pérdida de 5 puntos por infringir esta norma.



BASES DEL TORNEO INSCRIPCIONES

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para estar inscrito deberás de haberte inscrito en BBtournaments (<https://n9.cl/ajzv88>), pagado entrada e inscripción al torneo y haber enviado el roster antes del Domingo 21 de Septiembre 2025.

PRECIO

12 €

CORREOS ELECTRÓNICOS PARA DUDAS

Cualquier duda que quieras resolver sobre este torneo, por favor, debéis escribir al mail: josemonchez@hotmail.com

Para dudas genéricas con los torneos, podéis escribir al email: op@freakwarsmadrid.com

Y para dudas generales sobre el evento, podéis escribir al email: info@freakwarsmadrid.com



BASES DEL TORNEO LISTAS

CONFECCIÓN DE LISTAS

CREACIÓN DEL EQUIPO

Tier 1: 1.050.000 mo.
Amazonas, Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, Hombres Lagarto, Humanos, Inframundo, No-Muertos, Nórdicos, Orcos, Skaven y Vampiros.

Tier 2: 1.100.000 mo.
Alianza del Viejo Mundo, Altos Elfos, Elegidos del Caos, Enanos del Caos, Khorne, Nigromantes, Nobles Imperiales, Nurgle, Orcos Negros, Renegados del Caos, Reyes Funerarios, Slann y Unión Élfica.

Tier 3: 1.150.000 mo.
Halflings, Gnomos, Goblins, Ogros y Snotlings.

CONFIGURACIÓN DE HABILIDADES DEL EQUIPO:

Tier 1.- 4 subidas primarias + 1 Capitán (dos habilidades primarias o una secundaria)

Tier 2.- 5 subidas primarias + 1 Capitán (dos habilidades primarias o una secundaria)

Tier 3.- 5 subidas primarias + 2 Capitanes (dos habilidades primarias o una secundaria)

Capitán: Sólo el Capitán puede elegir entre dos habilidades primarias o una secundaria. Ningún otro jugador podrá llevar 2 habilidades.

INCENTIVOS:

Estarán permitidos todos los incentivos exceptuando los siguientes:

- Mercenarios
- Cartas Especiales de juego
- Jugadores estrella denominados **Súper Estrellas**

EL ROSTER DEBERÁ SUBIRSE A BBTOURNAMENTS (<https://n9.cl/ajzv88>)

FECHAS LÍMITE

- 21 de septiembre de 2025



BASES DEL TORNEO MINIATURAS

REPRESENTACIÓN DE FIGURAS Y EQUIPO

- ▶ Se permite el uso de cualquier miniatura que represente la raza y posicional de forma sencilla y clara para los dos jugadores.
- ▶ No importa marca.
- ▶ No se precisa pintado.

MINIATURAS Y LEGALIDAD

Lo que no se haya matizado en este punto se completará en el apartado de [Normativa de Miniaturas para Torneos en el Marco de Freak Wars](#) (más adelante).



► **ESTACAS MÁGICAS MATAVAMPIROS:**

Una vez por partido, cualquier jugador de tu equipo podrá declarar una Acción Especial Matavampiros. Esta acción será igual que la Acción Especial de Apuñalar descrita en el reglamento (Pag.81) pero la tirada de armadura se efectuará como si el jugador tuviera la Habilidad Garras descrita en el reglamento (Pag. 78).

APUÑALAR: En lugar de realizar una acción de Placaje (sea o no parte de una acción de Penetración), este jugador puede realizar una Acción Especial de Apuñalar. Para ello, y exactamente igual que se describe en el caso de las Acciones de Placaje, elige a un jugador rival En Pie como blanco de la acción. Para realizar esta Acción Especial, haz una tirada de Armadura sin modificar contra el blanco:

- Si la Armadura del jugador impactado se rompe, se le coloca Tumbado Boca Arriba y se hace una tirada de Heridas contra él. Esta tirada de Heridas no puede ser modificada de ninguna forma.
- Si la Armadura del jugador impactado no se rompe, este rasgo no tiene efecto.
- Si Apuñalar se usa como parte de una Acción de Penetración, el jugador no puede seguir moviéndose tras usarla.

GARRAS: Cuando hagas una tirada de Armadura contra un jugador rival debido a una Acción de Placaje realizada por este jugador, y el resultado de la tirada sea 8+ antes de aplicar modificadores, la tirada romperá la armadura del jugador rival, sea cual sea su atributo de armadura.



PREMIOS

Todos los participantes recibirán una pareja de dados de Freak Wars 2025 y un marcador temático del torneo. El resto del dinero recaudado de las inscripciones se sorteará en vales para gastar en Hungry Troll Miniatures.

TROFEOS

Al finalizar el torneo se hará entrega de los siguientes trofeos:

- Campeón
- Subcampeón
- Campeón Stunty
- Mayor Número de TD anotados
- Menor Número de TD recibidos
- Mayor Número de Bajas causadas
- Cuchara de Palo (Ganador en última mesa de ronda 3)

Los premios no serán acumulables, si alguien recibiese un segundo premio, éste se entregará al siguiente mejor clasificado en la misma categoría.



NORMATIVAS GENERALES



NORMATIVAS IMPORTANTES

BASES LEGALES DE INSCRIPCIÓN

Todos los torneos en Freak Wars deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento Freak Wars de la actual edición, con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
1. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad. Por este motivo se recomienda asistir con tiempo a la cita.
1. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
1. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
1. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.



NORMATIVAS GENERALES

NORMATIVA DE MINIATURAS EN EL MARCO DE FW

Los torneos de Freak Wars son coordinados por entidades y/o personas interesadas con el apoyo de la propia organización del evento. Todos queremos que se desarrollen de la mejor manera posible y que disfrutemos al máximo de la mejor experiencia de juego. Para ello, y basándonos en el respeto e igualdad, se han recogido una serie de normas que deberán cumplimentarse en todos los torneos:

1. Las unidades deberán ser representadas por miniaturas acordes al sistema de juego, escala y lore, siguiendo siempre la lógica y el sentido común.

Ejemplos: una miniatura de un simple goblin no puede representar un Big Guy; Un marine espacial no puede representar un tanque; Un action man no puede ser un titán; etc.

1. Se permiten las conversiones utilizando cualquier bit de marcas distintas al propio sistema de juego e impresos en 3D con licencia, o modelados a mano. También se permitirán representaciones de miniaturas que no pertenezcan al propio sistema de juego, pero tendrán que poderse identificar fácilmente de un simple vistazo y ser de una escala similar. En caso de no existir la miniatura, por cualquier razón, se permitirá usar otra análoga que pueda asemejarse a la "original" según el lore y las posibles descripciones, también una miniatura impresa. No se permiten conversiones en las que se usen piezas de juguetes de otro tipo que no pertenezcan al mundo de las miniaturas. Tampoco se permiten miniaturas impresas sin licencia (clones impresos)

Ejemplos: una unidad de enanos de Age of Sigmar podría ser representada por enanos de otra marca, siempre y cuando mantengan la escala; Los retroreactores de tu escuadra usan bits de otra marca es correcto; el comandante de tu ejército lo has modelado tú mismo, por lo que es correcto; etc.

1. Se permiten las miniaturas modeladas desde cero siempre y cuando identifiquen fácilmente la miniatura representada y estén a escala del sistema de juego.
1. No se permitirán miniaturas impresas en papel o representaciones similares, salvo que el juego lo permita. Tampoco se podrán utilizar proxies impresos en los torneos que utilicen mazos de cartas. Los accesorios que se utilizan en los distintos sistemas de juego podrán ser de marcas ajenas.

Ejemplo: un mazo de Warhammer Underworlds tendrá que ser original, pero sí podré utilizar mis contadores de herida de una marca ajena al juego que representa claramente las heridas, puntos de gloria, etc; etc...

1. Freak Wars es de corte familiar, por lo que toda miniatura tendrá que ser apropiada y tendrá que respetar la clasificación de edad de 13 años o mayor. En caso de duda, preguntar a la organización del evento.

Ejemplo: las escenas sexuales explícitas no serán permitidas; etc.

1. No se permite el uso de miniaturas con derechos de autor clonadas, de ser identificadas serán retiradas inmediatamente.
1. No se permitirán representaciones de figuras que atenten contra la Constitución Española y/o de los Derechos Humanos. Tampoco el jugador podrá llevar dicha indumentaria. Solo se permitirán representaciones de estos símbolos en miniaturas de juegos históricos que tengan que ver con la fecha y época.

Ejemplos: Un ejército de orkos con simbología nazi no estaría permitido; Un ejército alemán de la Segunda Guerra Mundial para Bolt Action sí podrán llevar esvásticas nazis porque representa la historia; etc.

1. Todas estas normas son susceptibles de ser puntualizadas en las bases de cada torneo en concreto, ya que son las que prevalecen.
1. En caso de duda de cualquiera de los puntos, recomendamos consultar con la coordinación del torneo por medio del email habilitado para el propio juego.
1. La participación en los torneos implica aceptar estas normas.



INTRODUCCIÓN

La discriminación por cualquier motivo, ya sea por razón de sexo, raza, religión, ideología, o de cualquier otra índole aquí no recogida, no será tolerada dentro del evento y organización de Freak Wars.

Desde siempre, en Freak Wars hemos potenciado la inserción de diferentes colectivos menos atendidos por parte del hobby (mujeres, jóvenes, familias...). En Freak Wars 2024 ya creamos un protocolo de no discriminación que ahora completamos. Este protocolo es el resultado de ello.

OBJETIVO

Con este protocolo informativo pretendemos minimizar o erradicar las posibles situaciones de discriminación que se puedan dar antes, durante y después del evento Freak Wars y en su entorno.

Dentro de nuestro esfuerzo como evento sin ánimo de lucro y solidario, queremos además aportar nuestro granito de arena apoyando acciones en pro de la igualdad de género y la no discriminación racial, sexual o ideológica, entre otras que se puedan generar en el contexto de esta cita..

El protocolo no se limita al evento presencial sino también atañe a sus redes sociales, notas informativas y cualquier otra exposición donde Freak Wars y su organización se vea implicada.

PREVENCIÓN

Previa al evento

Todas las vía de comunicación oficial de Freak Wars buscan potenciar la no discriminación de ningún tipo de aficionado de los wargames, pintura y modelismo de miniaturas y cosplay.

Durante todo el año, estos canales de comunicación (web, redes sociales, comunicados) estarán abiertos a buscar la máxima exposición de todo tipo de públicos, atendiendo a aquellos minoritarios en estas actividades de ocio.

En el evento

Durante el evento se realizarán actividades concretas (Cosplay is not consent, ponencias solidarias o de mujeres, colaboración con entidades benéficas...) para potenciar la no discriminación ni exclusión de ningún tipo.

Tanto el evento como las actividades realizadas en el mismo quedan totalmente abiertas a cualquier persona, siempre y cuando respete las normas de convivencia y seguridad designadas por la organización.

Asimismo nadie será discriminado por razón de género, raza, religión o cualquier otra índole. Las únicas limitaciones se harán por temas de edad (concursos infantiles o adultos) o aforo, serán previamente comunicadas a todo los públicos.

**DETECCIÓN**

Toda la organización de Freak Wars está al tanto de esta normativa y alerta ante cualquier discriminación.

Aún así, cualquier persona que considere que está ante una presunta situación de discriminación o acoso dentro del entorno del evento podrá notificar dicha situación por las siguientes vías:

- ▶ **Física:** haciendo una comunicación a los organizadores de forma presencial en la que por lo menos haya varias personas de la organización.
- ▶ **Virtual:** telefónica, email, Whatsapp, redes sociales o cualquier otra opción donde quede una constancia escrita. (información de contacto al final de este documento)

En cualquiera de las comunicaciones se garantizará la privacidad del denunciante y se tratará como un caso prioritario dentro de la organización. Nunca se pondrá en duda esa discriminación y se analizará el caso para resolverlo de la forma más justa, pacífica y empática posible.

ACTUACIÓN

Ante cualquier acción discriminatoria antes, durante o posteriormente al evento, se deberá avisar inmediatamente a cualquier organizador de Freak Wars.

Serán estos (nunca los voluntarios u otros asistentes), atendiendo a su criterio y formación, los que actuarán de la siguiente forma:

- ▶ **Comentario/acción de gravedad leve:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Si no se disculpa se le invitara a dejar la actividad. Si su actitud es reincidente se le podrá bloquear las comunicaciones o expulsar del recinto/perfiles sociales.
- ▶ **Comentario/acción de gravedad media/alta:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Después de la misma, la salida del recinto o bloqueo en las comunicaciones será inmediata.

Todas las intervenciones llevadas a cabo por la organización estarán encaminadas a resolver el conflicto de la forma más asertiva, empática y sin conflicto.

Para llevar a cabo las medidas más drásticas (ejecutar el derecho de admisión) o en casos más graves, será necesario la actuación de por lo menos dos organizadores para garantizar, en lo posible, que los hechos no vayan a más. En los casos más graves, se pedirá la intervención de los Cuerpos de Seguridad del Estado.

En cualquiera de los casos, la persona afectada recibirá una disculpa por parte de la organización del evento y en la medida de lo posible, la protección frente a posibles actuaciones discriminatorias.

REPARACIÓN

Ante cualquier intervención equivocada debido a algún comentario/acción discriminatoria mal interpretado, la organización se compromete a reparar los posibles daños ocasionados.

Esta reparación solo se llevará a cabo si, tras una revisión de los hechos, se considera que hubo una mala actuación. En ese caso, se hará público el error y se comunicará por las vías oficial de comunicación del evento.

**EN NOMBRE DE LOS COORDINADORES DEL
TORNEO Y DE TODO EL EQUIPO QUE HACE
POSIBLE FREAK WARS
¡GRACIAS!**

Esperamos que disfrutes de la experiencia



Para dudas sobre torneos enviar un correo a:
op@freakwarismadrid.com